



Das Atlantis-Dungeon



Hinweis:

Das Dungeon ist schwerer wie Dino-Labor, versucht als Team zu agieren, findet die Schlüssel.

Ablauf:

Es können bis zu 4 Spieler in einer Gruppe das Dungeon spielen. Maximal können 4 Gruppen gleichzeitig im Dungeon sein. Alles was zur Lösung des Dungeons benötigt wird, ist im Dungeon verteilt.

Wenn der letzte Kampf erfolgreich gewonnen wurde kann die Belohnungskiste eingesammelt werden und das Dungeon verlassen werden.

Folgende Items können mit einer Wahrscheinlichkeit gewonnen werden.

Übersicht:

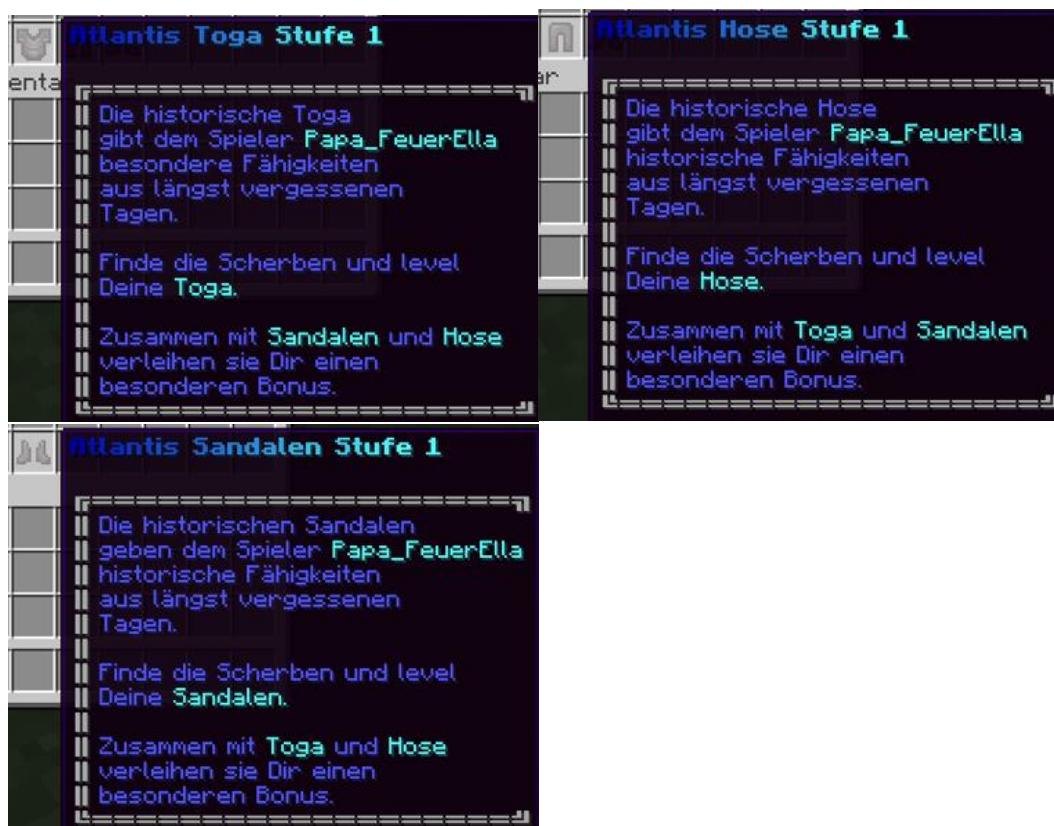


Im Einzelnen sind das folgende Items:





In der versunkenen Truhe können sich folgende Items befinden jeweils mit oder ohne Reparatur (jeweils mit Chance):



Diese Rüstungsgegenstände können dann gelevelt werden. Das Leveln hat jeweils 45% Chance auf eine Verzauberung und 10% auf einen fehlgeschlagenen Versuch. Wenn der Versuch zu leveln fehlschlägt bekommt man 2 Level-Items wieder zurück.

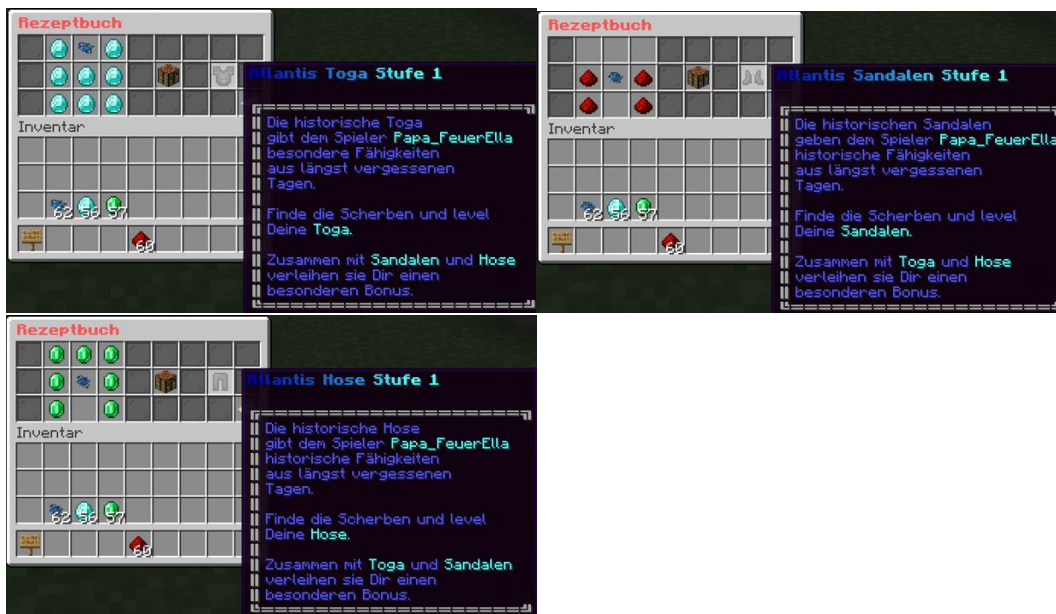
Desweiteren kann man die bereits bekannten Dinoknochen Dinofleisch, Dinohaut, Dinohelm und Goldblöcke, Smargdblöcke, Diamantblöcke, Tiefenschiefer-DiamantErz als Belohnung erhalten. Man kann auch die neuen Deko-Blöcke gewinnen. Es droppt nicht alles als Belohnung, sondern es droppt zufällig und in verschiedener Anzahl.

Durch spielen des Atlantis-Dungeons habt Ihr die Möglichkeit Euch folgende Items zu craften, sofern Ihr die dazu benötigten Items gesammelt habt.

Die Crafting Rezepte könnt Ihr mit /rezepte aufrufen.



Natürlich könnt ihr die Rüstungsteile wenn ihr sie nicht gewinnt selber craften. Dazu benötigt ihr dann die im Crafting Rezept zu sehenden Items. Die erste Stufe der gecraftetet Rüstungsteile ist ohne Reparatur. Dies ist die erste Verzauberungs-Stufe.



Wir hoffen, dass Ihr viel Spaß an diesem Update habt. Die ursprüngliche Idee hierzu kam von unserem geschätzten Schadowside aka Kirito. Er hat sich unheimlich reingehängt was die Konfiguration und Funktionalität des Leveln der Items angeht.